



# Atelier Loisir

<b>Type atelier</b>	Jeux
<b>Nom organisateur</b>	Odile Pommier et Véronique Doligez
<b>Nom intervenant</b>	Laurence Perreau
<b>Objectifs atelier</b>	<p><b>Objectif général :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Rompre l'isolement des personnes à domicile, maintenir une activité intellectuelle, favoriser le lien social</li> </ul> <p><b>Objectifs spécifiques :</b> permettre ou aider à :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● s'inscrire dans un moment (espace temps ici et maintenant)</li> <li>● s'inscrire dans un partage (échanges et dialogues verbaux et non verbaux)</li> <li>● créer à plus long terme du lien</li> <li>● à se laisser aller au ludique, aux rires,</li> <li>● l'évasion du quotidien, l'oubli des douleurs ou souffrances</li> <li>● la participation de chacun, à l'expression de soi,</li> <li>● une expérience du souvenir, une expérience sensorielle nouvelle,</li> <li>● une stimulation cognitive, émotive,</li> <li>● à la valorisation, par l'éveil et la reconnaissance de compétences sollicitées</li> <li>● Repartir avec un objet symbolique qui matérialise, symbolise la séance</li> </ul>
<b>Les bénéficiaires repartent avec le sentiment</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● du plaisir de la rencontre</li> <li>● de joie, dynamisme, détente</li> <li>● de bien être psychologique et physique</li> <li>● d'avoir été dans l'écoute de l'autre,</li> <li>● de s'être exprimé, d'avoir communiqué (verbalement, autre)</li> <li>● de s'être enrichi du partage vécu,</li> <li>● d'avoir la perspective de créer des amitiés</li> <li>● d'avoir un souvenir du moment partagé et repartir avec un symbole matériel* : photos (ou même jeux prêtés ?)</li> </ul> <p>(*ce symbole doit être en lien avec le moment passé et il est matérialisé. Il doit être proposé par l'animateur. Exemples : une fleur, un pliage en papier, etc.)</p>
<b>Timing (déroulé / séquences)</b>	<p>1 séance de 2h l'après-midi de 14h à 16h</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <u>Accueil 15min (14h à 14h15)</u> : arrivée et installation des personnes (collation éventuelle)</li> <li>● <u>Présentation 20min (14h15 à 14h35)</u> : de l'animateur, des participants (tour de table), de l'atelier et son déroulement</li> <li>● <u>1ère partie de l'animation 1h (14h35 à 15h35)</u> : animation et mise à disposition d'une boisson et biscuits tout au long de l'atelier</li> <li>● <u>2ème partie de l'animation 10min (15h35 à 15h45)</u> : retour de l'appréciation des participants (fiche évaluation) et transmission du « symbole » à chacun</li> <li>● <u>Départ 15min (15h45 à 16h)</u> : départ et trajet du retour domicile inclus</li> </ul>
<b>Valeurs (bienveillance,...) et posture de l'animateur pour atteindre ses objectifs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● respecter la personne dans sa singularité, ses désirs, ses goûts</li> <li>● instaurer une relation de confiance et de sécurité,</li> <li>● réassurer sur les compétences de chacun</li> <li>● inciter à la participation de tous,</li> <li>● être à l'écoute de l'autre sans jugement avec une neutralité bienveillante,</li> <li>● inciter l'échange entre participants,</li> <li>● garder une position objective,</li> <li>● valoriser, encourager ce qui est dit et y mettre du lien</li> <li>● observer et noter les éléments qui peuvent faire l'objet d'une évaluation de l'atelier</li> <li>● respecter le déroulé de l'atelier, le matériel mis à disposition</li> </ul>

<b>Argumentaire (pour donner envie d'y participer)</b>	<p><i>« On ne s'arrête pas de jouer parce qu'on devient vieux on devient vieux parce qu'on s'arrête de jouer »</i></p> <p><i>Alors... Semez du jeu dans vos vies ! Chatouillez vos zygomatiques !</i></p> <p><i>Venez partager, venez rire, oubliez vos douleurs ou peines, venez simplement nous retrouver, et venez si vous voulez avec vos jeux préférés.</i></p>
<b>Nombres de participants</b>	5 maxi à l'extérieur (salle) et 3 maxi au domicile d'un participant
<b>Budget matériel et goûter</b>	max 25 euros.

Projet  
soutenu par

Fondation  
de  
France